

УДК 004.4(043.2)

Марущак О.Р., студентка 4 курсу спеціальності 122 «Комп'ютерні науки»  
 Єпик М.О., к.т.н., доцент, доцент кафедри комп'ютерних наук та інформаційних технологій

## ВЕБ-ДОДАТОК «ІНТЕРНЕТ-МАГАЗИН КОМП'ЮТЕРНИХ ІГОР НА REACT.JS»

Донецький національний університет імені Василя Стуса, м. Вінниця

Розробка інтернет-магазину та його використання є актуальним питанням на сьогоднішній день, оскільки мільйони людей щодня, не виходячи з дому, купують різні товари в інтернет-магазинах. У світі, а зокрема в Україні величезними темпами росте кількість користувачів інтернету і, як наслідок, кількість «електронних» покупців [1].

Метою даної роботи є розробка інтернет-магазину комп'ютерних ігор. Додаток дозволяє користувачам сайту переглядати, сортувати та додавати ігри у кошик.

Основні функції додатку: сортування ігор по ціні, пошук по жанру в алфавітному порядку, пошук по назві гри, додавання гри у корзину, видалення гри з корзини, динамічний підрахунок суми.

Всі ці функції доступні через графічний інтерфейс користувача, який є інтуїтивно зрозумілим (див. Рисунок 1).

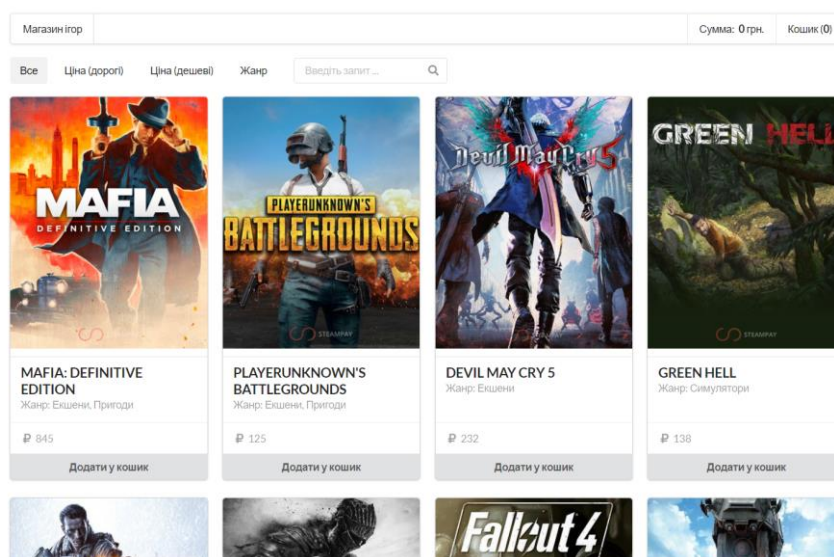


Рисунок 1. Головна сторінка веб-додатку

Для розробки веб-додатку використано мову програмування JavaScript та бібліотеку React – найпопулярніша бібліотека JavaScript для розробки користувацького інтерфейсу (UI) [2]. Semantic UI – це фреймворк для

створення переносимих інтерфейсів, який допоможе повторно використовувати елементи UI проєктах [3].

Розробку серверної частини виконана за допомогою бібліотеки Redux, менеджера станів. Redux не прив'язаний безпосередньо до React.js і може використовуватися з іншими js-бібліотеками і фреймворками [4].

Інтернет-магазини істотно зменшують витрати виробника, заощадивши на утриманні звичайного магазину, розширюють ринки збуту, так само як і розширюють можливість покупця – купувати будь-який товар у будь-який час в будь-якій країні, в будь-якому місті, у будь-який час доби. Це дає інтернет-магазинам перевагу перед звичайними магазинами [5]. Цей момент є істотним під час переходу виробників із «звичайної» торгівлі на «електронну».

Список літературних джерел

1. SPA-додатки: <https://wezom.com.ua/blog/chto-takoe-spa-prilozheniya>
2. Веб-додатки на React. URL: <https://learn-reactjs.ru/tutorial>
3. Веб-сайт Semantic UI. URL: <https://semantic-ui.com/>
4. Redux. URL: <https://rajdee.gitbooks.io/redux-in-russian/content/docs/introduction/>
5. Як працюють веб додатки. URL: <https://habr.com/ru/post/450282/>

**УДК 004.4(043.2)**

*Мінківська М.В., студентка 4 курсу спеціальності 122 «Комп'ютерні науки»  
Єпик М.О., к.т.н., доцент, доцент кафедри комп'ютерних наук та інформаційних технологій*

## **ВЕБ-ОРІЄНТОВАНА СИСТЕМА ПОШУКУ ВАКАНСІЙ РОБОТИ**

*Донецький національний університет імені Василя Стуса, м. Вінниця*

Послуги з працевлаштування у теперішній час є дуже затребуваними у суспільстві. Економічна криза, що продовжується, сприяє звільненню все більшої кількості робочих місць і, як наслідок, підвищення попиту на пошук вакансій.

Персонал будь-якого підприємства представлений його кадрами. Склад і структура кадрів постійно змінюється відповідно до зміни техніки, технологій, організації виробництва і управління. Склад кадрів характеризується наступними показниками: освітній рівень, професія, кваліфікація, стаж роботи, вік, співвідношення окремих категорій працівників та інше [1]. Основне завдання полягає у вивченні методів концептуального, логічного і фізичного проектування реляційних баз даних, адже програми для роботи з базами даних є чи найпоширенішим видом програмного забезпечення. Їх цілісність пояснюється тим, що в основі програм такого роду лежить концепція моделі даних, тобто