

## Список літературних джерел

1. Електронне джерело: <https://www.amazon.com/phone-accessories/s?k=phone+accessories>
2. Електронне джерело: <https://www.w3schools.com/>
3. Електронне джерело: <https://www.aliexpress.com/>
4. Електронне джерело: <https://electronicsbio.com/>

**УДК 004.4(043.2)**

*Мартьянова Т.А., старший викладач,  
к.т.н., кафедра комп'ютерних наук та  
інформаційних технологій*

*Загоруйко Л.В., доцент, к.т.н, кафедра  
комп'ютерних наук та інформаційних  
технологій*

*Мажирін В. О., студент 3 курсу  
спеціальності 112 «Комп'ютерні науки»*

**ДОДАТОК «ВЕБ-ЧАТ»**

*Донецький національний університет імені Василя Стуса, м. Вінниця*

Для швидкого подання інформації на великій дистанції використовують чати.

Чат — веб-сайт або додаток для спілкування в інтернеті за допомогою клавіатури (або голосового набору тексту) у реальному часі.

Чатист — професійний користувач інтернету, який використовує чат, як засіб спілкування в інтернеті.

Чатер — особа або віртуальний чат-бот, який бере участь у чаті.

Socket.IO — JavaScript-бібліотека для веб-застосунків і обміну даними в реальному часі. Складається з двох частин: клієнтської, яка запускається в браузері і серверної для node.js. Обидва компоненти мають схожий прикладний програмний інтерфейс. Подібно node.js, Socket.IO подієво-орієнтована [1].

Попередником сучасних чатів був протокол IRC — Internet Relay Chat. Прототипом інтернет-переговорів, швидше за все, була команда talk, яка дозволяла двом користувачам вести бесіду та обмінюватися повідомленнями, які одразу з'являлися на екрані у партнерів. Варіант переговорів, в яких можуть брати участь одразу багато учасників, було створено в 1988 році.

Вони бувають текстові, відео та аудіо. Чати дають змогу обмінюватись інформацією. Важко представити будь яку соціальну мережу без використання чатів. У середньому люди проводять понад дві години у соц. мережах. Головну роль присвячують чатам. Оскільки це зручний спосіб бути із близькими на зв'язку 24/7 [2].

Використання чату стало наскільки популярним що важко представити роботу , навчання, свій вільний час та ігри без переписок із різними користувачами. Ця маленька річ відіграє надзвичайну важливу роль.

Для створення свого чату я використав сокети. На відміну від веб-сокетів, Socket.IO дозволяє відправляти повідомлення всім підключеним клієнтам. Наприклад, ви пишете чат і хочете повідомляти всіх користувачів про підключення нового користувача. Ви легко можете це реалізувати за допомогою однієї операції. При використанні веб-сокетів, для реалізації такого завдання вам буде потрібно список підключених клієнтів і відправлення повідомлень по одному [3].

Кожна людина у своєму житті відвідує різні сторінки у інтернеті, більшість із яких мають чати. Онлайн магазини використовують їх в якості підтримки(гарячої лінії), ігри для передання інформації своїм командним гравцям, найбільше застосування чатів використовуються у соц. мережах [4].

Основним завданням було створення web-додатку чат. Для вирішення задачі я вирішив використовувати легкі кольори інтерфейсу та зручне поле вводу. Також необхідно зробити мінімальну затримку при відправленні повідомлень.

Чат створений для швидкого обміну інформацією. Для перегляду повідомлень усі нікнейми будуть мати різні кольори.

Для меншого навантаження використовується socet.IO він дає змогу відкривати додаток на різних моделях та браузерах. Завдяки такій можливості ми вразі зменшимо вагу файлу та кількість внутрішніх процесів, які відтворюються із завантаженням нашого додатку.

Базовою програмою для написання було прийнято HTML а допоміжною для реалізації сокетів та оформлення JS(Java Script).

Для захисту повідомлень від посторонніх осіб при підключенні учасника до чату сервер направляє повідомлення про підключення/відключення.

Існує багато способів передачі інформації. Основна роль належить чатам. Для свого чату було обрано базу socket.io що дало змогу створити простий, швидкий та легкий веб додаток.

#### Список використаних джерел

1. Електронне джерело: [https://idei.fandom.com/ru/wiki/Чат\\_сообщества](https://idei.fandom.com/ru/wiki/Чат_сообщества)
2. Електронне джерело:  
[http://tvoemisto.tv/news/8\\_onlaynplatform\\_dlya\\_navchannya\\_it\\_73690.html](http://tvoemisto.tv/news/8_onlaynplatform_dlya_navchannya_it_73690.html)
3. Електронне джерело:  
[https://stud.com.ua/77234/informatika/instrumentalni\\_zasobi\\_modelyuvannya](https://stud.com.ua/77234/informatika/instrumentalni_zasobi_modelyuvannya)
4. Електронне джерело:  
[https://support.qbpro.ru/index.php?title=Socket.io\\_документация](https://support.qbpro.ru/index.php?title=Socket.io_документация)